

I Campeonato de Patinaje sobre Hielo



Adultos

“Reviviendo la pasión...”

25 de agosto de 2023

Ciudad de USHUAIA

TDF - ARGENTINA

Organiza



CAMPEONATO de ADULTOS de PATINAJE SOBRE HIELO 2023

Lugar del Evento:

Pista Carlos Tachuela Oyarzún, 12 de Octubre y Prefectura Naval - Ushuaia - TDF

Fecha de Competencia:

Viernes 25 de agosto

Horario: a confirmar. Inmediatamente luego del SP del CNA

Cierre de Inscripción:

Sábado 12 de agosto de 2023

Formulario de Inscripción:

Las inscripciones deberán realizarse online. Para completar el formulario digital de inscripción haga click aquí:

Valor de la inscripción:

Todas las categorías \$ 10.000

INFORMACIÓN GENERAL:

La FAPH se complace en anunciar la creación de la Competencia Calificada para Adultos 2023. Este es el primer año del programa y está abierto a patinadores adultos individuales.

La misión de este evento es proporcionar un motivo para alentar a los patinadores adultos, de todos los niveles, para disfrutar de un ambiente divertido y competitivo para que continúen patinando por el resto de sus vidas

Las competencias para adultos se llevarán a cabo de acuerdo con las reglas del patinaje artístico como se establece en el actual Libro de reglas de patinaje artístico vigentes en Argentina. Se espera que los patinadores se encuentren enmarcados dentro del sistema de calificación vigente en FAPH y cumplan con el código de ética de FAPH.

MÚSICA:

Se debe proporcionar música para el programa de Free Skate, de acuerdo con los requisitos del anuncio de la competencia.

PREMIOS Y MEDALLAS:

Se premiará del primero al tercer puesto de la competencia y se entregarán diplomas de reconocimiento a todos los participantes.

ELEGIBILIDAD PARA COMPETIR:

Los atletas deben ser miembros elegibles de patinaje artístico de Argentina y serán miembros del club a su elección; se requiere que pertenezcan a clubes o escuelas miembro FAPH.

Los participantes en este evento no podrán competir, en adelante, en las competencias niveladas de categorías Pre-preliminar a Senior FAPH.

CLASES POR EDADES

Clase	Edad
Clase I	19 - 30 años
Clase II	31 - 45 años
Clase III	46 en adelante

Esta clasificación es la misma para categorías Damas y Caballeros.

SISTEMA DE JUZGAMIENTO:

En las competencias para Adultos Pre-bronce en adelante se usará el sistema de evaluación IJS.

REQUISITOS DE VESTIMENTA:

Se deberán seguir todas las reglas y requisitos de vestuario según lo establecido para eventos individuales en la regla ISU 501(1).

“Based on ISU Rule 501(1), competitors should note the following regarding appropriate clothing. Clothing and any make-up of the competitors must be modest, dignified and appropriate for athletic competition – not garish or theatrical in design. Clothing may, however, reflect the character of the music chosen. The clothing must not give the effect of excessive nudity inappropriate for the discipline. Men must wear full-length trousers. In addition, in Ice Dance, Ladies must wear a skirt. Accessories and props are not permitted. Clothing that does not adhere to these guidelines will be penalized by a deduction. The deduction for inappropriate clothing, make-up, props and accessories (1.0) will be determined by a majority of the judges and the referee”.

Requerimientos técnicos

Categoría Campeonato Adultos Pre Bronce Tiempo 1.40 min máx		
SALTOS (MÁX. 4)	TROMPOS (MÁX. 2)	SECUENCIA DE PASOS Y PALOMAS (MÁX. 1 StSq)
<ul style="list-style-type: none"> • Máximo 2 combinaciones o secuencias <ul style="list-style-type: none"> - Una combinación de saltos puede contener 3 saltos. La combinación restante podrá contener sólo 2 saltos. -La secuencia de salto es un salto listado cualquiera inmediatamente seguido por un salto del tipo Axel - Cada salto puede ser ejecutado como salto Sólo 1 vez, o como parte de una combinación o secuencia (máximo de 2 de cualquier salto) • Sólo los saltos de 1y 1/2 revoluciónn están permitidos (en medio flip y el medio Lutz están permitidos) • Todos los saltos simples Lutz, Single Axel o dobles o triples saltos no están permitidos. 	<ul style="list-style-type: none"> • Nivel 1 máximo Los trompos deben ser de distinto carácter •Mínimo 3 revoluciones •Los trompos no podrán entrar con entrada flying •Un trompo en dos pies está permitido como uno de los trompos en este nivel y se considera de diferente carácter al del trompo en un pie. 	<ul style="list-style-type: none"> • Son requeridos pasos de conexión durante todo el programa

‘Categoría Campeonato Adultos Bronce

Tiempo 1.50 min máx

SALTOS (MÁX. 4)	TROMPOS (MÁX. 2)	SECUENCIA DE PASOS YPALOMAS (MÁX. 1 StSq)
<ul style="list-style-type: none"> • Máximo 2 combinaciones o secuencias <ul style="list-style-type: none"> - Una combinación de saltos puede contener 3 saltos. La combinación restante podrá contener sólo 2 saltos. -La secuencia de salto es un salto listado cualquiera inmediatamente seguido por un salto del tipo Axel <ul style="list-style-type: none"> - Cada combinación puede ser repetida sólo 1 vez, sólomente como parte de una combinación o secuencia (máximo de 2 de cualquier salto <ul style="list-style-type: none"> • Todos los saltos simples están permitidos excepto el Axel • No están permitidos ningún salto Axel, doble o triple Axel 	<ul style="list-style-type: none"> • Nivel 1 máximo • Los trompos deben ser de distinto carácter <ul style="list-style-type: none"> • Mínimo 3 revoluciones en total si no hay cambio de pie • Mínimo 3 revoluciones en cada pie si cambia de pie • Mínimo 2 revoluciones en cada posición • Los trompos no podrán entrar con entrada flying 	<ul style="list-style-type: none"> • Una secuencia de pasos coreográficos (StSq) <ul style="list-style-type: none"> • Se deberá utilizar mínimamente la mitad de la superficie total del hielo (puede incluir MIF y Secuencia de palomas) • Los MIF, las palomas y las secuencias de pasos no contarán como elementos pero sí como transiciones y serán marcados como tales.

Categoría Campeonato Adultos Plata

Tiempo 2.10 min máx

Bono 2da mitad: 1.05

SALTOS (MÁX. 5)	TROMPOS (MÁX. 2)	SECUENCIA DE PASOS Y PALOMAS (MÁX. 1 StSq)
<ul style="list-style-type: none"> • Máximo 2 combinaciones o secuencias <ul style="list-style-type: none"> - Una combinación de saltos puede contener 3 saltos. La combinación restante podrá contener sólo 2 saltos. - La secuencia de salto es un salto listado cualquiera inmediatamente seguido por un salto del tipo Axel. Cada combinación puede incluir solamente un salto doble. • La secuencia de saltos está compuesto por un salto listado inmediatamente seguido por un salto del tipo Axel <ul style="list-style-type: none"> - Cada salto puede ser repetido sólo una vez como parte de una combinación o secuencia (máximo de 2 por cada salto) - Si ambas ejecuciones del mismo salto son realizados como salto solo, el segundo de ellos recibirá en 70% de su Valor Base original. • Todos los saltos simples incluyendo el simple 1 Axel están permitidos • Los saltos dobles o triples no están permitidos 	<ul style="list-style-type: none"> • Nivel 2 máximo • Los trompos deben ser de distinto carácter <ul style="list-style-type: none"> • Mínimo 3 revoluciones en total si no hay cambio de pie • Mínimo 3 revoluciones en cada pie si cambia de pie • Mínimo 2 revoluciones en cada posición 	<ul style="list-style-type: none"> • Una secuencia de pasos coreográficos (StSq) <ul style="list-style-type: none"> • Se deberá utilizar mínimamente la mitad de la superficie total del hielo (puede incluir MIF y Secuencia de palomas) • Los MIF, las palomas y las secuencias de pasos no contarán como elementos pero sí como transiciones y serán marcados como tales.

Categoría Campeonato Adultos Oro

Tiempo 2.40 min máx

Bono 2da mitad: 1.20

SALTOS (MÁX. 5)	TROMPOS (MÁX. 3)	SECUENCIA DE PASOS (MÁX. 1 StSq)
<ul style="list-style-type: none"> • Máximo 3 combinaciones o secuencias <ul style="list-style-type: none"> - Una combinación de saltos puede contener 3 saltos. Las restantes combinaciones están limitadas a dos saltos. - La secuencia de salto es un salto listado cualquiera inmediatamente seguido por un salto del tipo Axel. Cada combinación puede incluir solamente un salto doble. • La secuencia de saltos está compuesto por un salto listado inmediatamente seguido por un salto del tipo Axel <ul style="list-style-type: none"> - Cada salto puede ser repetido sólo una vez como parte de una combinación o secuencia - Si ambas ejecuciones del mismo salto son realizados como salto solo, el segundo de ellos recibirá en 70% de su Valor Base original. • Todos los saltos simples incluyendo el simple Axel y los siguientes saltos dobles están permitidos: doble toeloop, doble Salchow. • Doble loop, doble flip, doble Lutz, doble Axel y saltos triples no están permitidos 	<ul style="list-style-type: none"> • Los trompos deben ser de distinto carácter <ul style="list-style-type: none"> • Mínimo 4 revoluciones si no son con cambio de pie • Mínimo con 4 revoluciones en cada pie si se hace con cambio de pie • Mínimo 2 revoluciones en cada posición 	<ul style="list-style-type: none"> • Una secuencia de pasos coreográficos (StSq) <ul style="list-style-type: none"> • Se deberá utilizar la superficie total del hielo (puede incluir MIF y Secuencia de palomas) • Los MIF, las palomas y las secuencias de pasos no contarán como elementos pero sí como transiciones y serán marcados como tales.

ˆCategoría Masters Intermediate Novice

Tiempo 3.10 min máx

Bono 2da mitad: 1.35

*significa elemento obligatorio

SALTOS (MÁX. 6)	TROMPOS (MÁX. 3)	SECUENCIA DE PASOS (MÁX. 1 StSq)
<ul style="list-style-type: none"> • 1 salto debe ser del tipo Axel o Waltz • Máximo 3 combinaciones o secuencias <ul style="list-style-type: none"> - Una combinación de saltos puede contener 3 saltos. Las restantes combinaciones están limitadas a dos saltos. - La secuencia de salto es un salto listado cualquiera inmediatamente seguido por un salto del tipo Axel. - Sólo 1 combinación de saltos puede incluir 2 doble saltos. - La secuencia de saltos está compuesto por un salto listado inmediatamente seguido por un salto del tipo Axel - Cada salto puede ser repetido sólo una vez como parte de una combinación o secuencia - Si ambas ejecuciones son realizados como salto solo, el segundo de ellos recibirá en 70% de su Valor Base original. • Todos los saltos simples y los siguientes saltos dobles están permitidos: doble toeloop, doble Salchow, doble loop. • Doble flip, doble Lutz, doble Axel y saltos triples no están permitidos 	<ul style="list-style-type: none"> • Los trompos deben ser de distinto carácter • Mínimo 5 revoluciones si no son con cambio de pie • Mínimo con 4 revoluciones en cada pie si se hace con cambio de pie • Mínimo 2 revoluciones en cada posición 	<ul style="list-style-type: none"> • Una secuencia de pasos coreográficos (StSq) <ul style="list-style-type: none"> • Se deberá utilizar la superficie total del hielo (puede incluir MIF y Secuencia de palomas) • Los MIF, las palomas y las secuencias de pasos no contarán como elementos pero sí como transiciones y serán marcados como tales.

Categoría Junior Senior y Masters Junior Senior

Tiempo 3.40 min máx

Bono 2da mitad: 1.50

*significa elemento obligatorio

SALTOS (MÁX. 7)	TROMPOS (MÁX. 3)	SECUENCIA DE PASOS (MÁX. 1 StSq)
<ul style="list-style-type: none"> • 1 salto debe ser del tipo Axel o Waltz* • Máximo 3 combinaciones o secuencias <ul style="list-style-type: none"> - Una combinación de saltos puede contener 3 saltos. Las restantes combinaciones están limitadas a dos saltos. - La secuencia de salto es un salto listado cualquiera inmediatamente seguido por un salto del tipo Axel. - Los saltos Axels o saltos de multirotación no podrán ser repetidos más de una vez y si se repiten, estos saltos deberán ser en combinación o secuencia. - Si ambas ejecuciones (del mismo salto Axel o salto de multirotación) son realizados como salto solo, el segundo de ellos recibirá en 70% de su Valor Base original. 	<ul style="list-style-type: none"> • Los trompos deben ser de distinto carácter Mínimo 5 revoluciones si no son con cambio de pie • Mínimo con 4 revoluciones en cada pie si se hace con cambio de pie • Mínimo 2 revoluciones en cada posición 	<ul style="list-style-type: none"> • Una secuencia de pasos coreográficos (StSq) • Se deberá utilizar la superficie total del hielo (puede incluir MIF y Secuencia de palomas) • Los MIF, las palomas y las secuencias de pasos no contarán como elementos pero sí como transiciones y serán marcados como tales.