



Campeonato
NACIONAL
ARGENTINO

de Patinaje sobre Hielo

Edición 2022

Ciudad de Ushuaia
Tierra del Fuego - Argentina

Organiza



Permanent
Member



Campeonato Nacional Argentino

de Patinaje Artístico sobre Hielo

Edición 2022

27 y 28 de Agosto

Lugar del Evento:

Pista Tachuela Oyarzún - USH - Tierra del Fuego

Fecha de Competencia:

Campeonato Calificativo:

Programa Corto y Programa Libre

Sábado 27 y Domingo 28 de

Agosto de 2022

Apertura del Evento:

Sábado 27 de agosto de 2022 - 8:00 hs

Reglas del Campeonato:

El Campeonato es de tipo Calificativo: otorga puntaje para ranking nacional.

Inscripciones y Costos:

Categoría y Valor de la Inscripción:

- No test, Pre-preliminar, Preliminar, Prejuvenil \$ 2400.- (dos mil cuatrocientos pesos)
- Juvenil, Intermedia, Novice, Junior y Senior \$ 2700.- (dos mil setecientos pesos)

Formulario de Inscripción:

Las inscripciones deberán realizarse online. Para completar el formulario digital de inscripción [haga click aquí.](#)

Cierre de Inscripción:

Viernes 12 de agosto de 2022

No se aceptarán inscripciones luego de la fecha indicada. Si excepcionalmente se aceptara alguna solicitud, el costo de inscripción será el correspondiente a su categoría más \$500 en concepto de multa; en este caso no se asegura la entrega de premio durante la Ceremonia de Premiación, ni su participación en la Gala

Pago de Inscripción:

Encontrará los datos bancarios FAPH en el formulario de inscripción. Por consultas para el pago de inscripciones comunicarse con su Escuela o con tesoreria@faph.org

Sistema de puntuación:

Se utilizará el Sistema de Puntuación IJS, de acuerdo con las Regulaciones Especiales y Reglas Técnicas ISU.

Panel Técnico y de Jueces: Oficiales nacionales e internacionales

Música:

La música puede ser instrumental o vocalizada. El tiempo correspondiente a cada categoría podrá variar en -10/+10 segundos, exceptuando aquellas que tienen una duración máxima establecida. Las pistas de audio deberán ser adjuntadas al formulario digital en formato MP3 de alta calidad Identificado con el nombre del patinador, la categoría, el programa (Corto o Libre) el título de la obra y la duración. Se deberá entregar una copia en CD, DVD o Pen Drive en el momento de la Acreditación y los participantes deberán contar con una copia de reserva para cada uno de los programas. No se permite el uso de utilería.

Categorías:

1.- Los patinadores podrán competir en la categoría obtenida a la fecha del día de Cierre de inscripción.

NO TEST
PRE-PRELIMINAR
PRELIMINAR
PREJUVENIL
JUVENIL
INTERMEDIA
NOVICE
JUNIOR
SENIOR

Clases:

CLASES POR EDAD

EDAD	CLASE
De 4 a 9 años	INFANTILES
De 10 a 13 años	CADETES I
De 14 a 17 años	CADETES II
De 18 a 29 años	ADULTOS I
De 30 años en adelante	ADULTOS II

*Años cumplidos hasta el 30 de junio de 2022

Tiempos de Música:

No Test:

Programa Libre - 1 minuto 40 segundos máximo

Pre- Preliminar:

Programa Libre- 1 minuto 40 segundos máximo

Preliminar:

Programa Libre- 1 minuto 30 segundos (+-10 segundos)

Pre-Juvenil:

Programa Libre – 2 minutos (+-10 segundos)

Juvenil:

Programa Corto – 2 minutos 10 segundos máximo

Programa Largo – 2 minutos 20 segundos (+-10 segundos)

Intermedia:

Programa Corto – 2 minutos 10 segundos

máximo Programa Largo – 3 minutos (+-10 segundos)

Novicio:

Programa Corto – 2 minutos 30 segundos máximo

Programa Largo – Damas y Caballeros: 3 minutos 30 segundos (+- 10 segundos)

Junior:

Programa Corto – 2 minutos 40 segundos (+- 10 segundos)

Programa Largo – Damas: 3 minutos 30 segundos (+-10 segundos)

Caballeros: 3 minutos 30 segundos (+-10 segundos)

Senior:

Programa Corto – 2 minutos 40 segundos (+- 10 segundos)

Programa Largo – Damas: 4 minutos (+- 10 segundos)

Caballeros: 4 minutos (+-10 segundos)

Aclaraciones:

El Cronograma final de la jornada de competencias será publicado por redes sociales y página web al momento del Cierre de Inscripción.

La Premiación de Todas las Categorías, se realizará en la Pista T Oyarzún, una vez finalizado el Evento.

Categoría NO TEST

Duración del Programa: 1:40 minutos máximo

* Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS
Máximo 5	Máximo 2	1 Secuencia ChSt
<ul style="list-style-type: none"> • Se permitirán todos los saltos simples, salvo el Axel. ○ No se permiten saltos de múltiples revoluciones. ○ El número de saltos es ilimitado, siempre y cuando, no se exceda el máximo permitido. • Combinaciones o Secuencias: Máximo 2; se puede realizar 2 Combinaciones, o 1 Combinación y 1 Secuencia. ○ Las Combinaciones pueden ser de 2 o 3 saltos; pero solo se permite 1 Combinación de 3 saltos. Secuencia de saltos es cualquier salto listado inmediatamente seguido de un salto del tipo. Vals. 	<ul style="list-style-type: none"> • Se permite cambio de pie y de posición. * • Pueden ser (flying.) • Mínimo de 3 revoluciones. <p>Los trompos deben ser distintos entre sí.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • La Secuencia deberá utilizar la mitad de la superficie del hielo.* • Se pueden utilizar MIF como también Palomas y secuencias de figuras; pero no serán puntuados como elementos individuales. Se permite incluir saltos.

Categorías Niveladas Programa Corto (SP)

Categoría: JUVENIL

Duración del Programa: 2 minutos 10 segundos (máximo)

• Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS
<ul style="list-style-type: none"> • 1 Axel Simple o Doble.* • 1 Salto solo, simple o doble, no puede repetir el Axel ni los saltos de la Combinación.* • 1 Combinación de saltos: simple/doble; doble/doble, no puede repetir ni el Axel ni el salto ejecutado como "solo".* 	<ul style="list-style-type: none"> • De 1 sola posición.* ○ Sin cambio de pie. ○ Puede comenzar con entrada (flying). ○ Mínimo 5 revoluciones. • 1 Combinación con sólo 1 cambio de pie.* ○ Mínimo 2 posiciones básicas; debe tener las 3 posiciones básicas para obtener el valor absoluto. ○ No se permite entrada (flying). ○ Mínimo 5 revoluciones en cada pie. ○ Mínimo 2 revoluciones por posición. 	<ul style="list-style-type: none"> • Secuencia Coreográfica de Pasos (ChSt) * ○ Debe utilizar toda la superficie del hielo.

Categoría: INTERMEDIA

Duración del Programa: 2 minutos 10 segundos (máximo)

- Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS
<ul style="list-style-type: none"> ● 1 Axel Simple o Doble. * ● 1 Doble o triple; no puede repetir el Axel ni los saltos de la Combinación. * ● 1 Combinación de saltos: simple/doble; doble/doble; simple/triple; doble/triple o triple/triple. No puede repetir ni el Axel ni el salto ejecutado como "solo".* 	<ul style="list-style-type: none"> ● 1 de 1 sola posición. * <ul style="list-style-type: none"> ○ Sin cambio de pie. ○ Puede comenzar con entrada (flying). ○ Mínimo 5 revoluciones. ○ Camel Spin; con cambio de pie. No se permite entrada (Flying). Mínimo 4 revoluciones en cada pie. * ● 1 Combinación con 1 solo cambio de pie. * <ul style="list-style-type: none"> ○ Mínimo 2 posiciones básicas; debe tener las 3 posiciones básicas para obtener el valor absoluto. ○ No se permite entrada (flying). ○ Mínimo 5 revoluciones en cada pie. ○ Mínimo 2 revoluciones por posición. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Secuencia de Pasos Nivelada (StSq). * ○ Debe utilizar toda la superficie del hielo. Máximo Nivel 2

Categoría: NOVICIO

Duración del Programa: 2 minutos 30 segundos (máximo)

- Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS
<ul style="list-style-type: none"> ● 1 Axel Simple o Doble. * ● 1 Doble o triple; no puede repetir el Axel ni los saltos de la Combinación. * ● 1 Combinación de saltos: doble/doble; doble/triple o triple/triple. No puede repetir ni el Axel ni el salto ejecutado como "solo".* 	<ul style="list-style-type: none"> ● <u>Damas</u>: 1 Layback/Sideways Leaning, Sit o Camel.* <ul style="list-style-type: none"> ○ Sin cambio de pie. ○ No se permite entrada (flying) ○ Mínimo 6 revoluciones. ● <u>Caballeros</u>: 1 Camel * <ul style="list-style-type: none"> ○ Con sólo 1 cambio de pie. ○ Sin cambio de posición. ○ No se permite entrada (flying) ○ Mínimo 5 revoluciones en cada pie. ● <u>Ambos</u>: 1 Combinación con 1 solo cambio de pie. * <ul style="list-style-type: none"> ○ Mínimo 2 posiciones básicas; debe tener las 3 posiciones básicas para obtener el valor absoluto. ○ No se permite entrada (flying). ○ Mínimo 5 revoluciones en cada pie. ○ Mínimo 2 revoluciones por posición. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Secuencia de Pasos Nivelada (StSq). * ○ Debe utilizar toda la superficie del hielo.

Categoría: JUNIOR

Duración del Programa: 2 minutos 40 segundos (+/-10 seg)

Bonificación 2^{da} mitad: 1 minuto 20 segundos

- Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS
<ul style="list-style-type: none"> ● Damas: Doble Axel. * ● Caballeros: Doble o triple Axel. * ● Ambos: Doble o triple Loop. * ● 1 Combinación doble/triple o triple/triple. No puede repetir ni el Axel ni el salto ejecutado como "solo".* 	<ul style="list-style-type: none"> ● 1 Flying Camel * ○ La posición en el salto puede ser diferente a la de rotación. ○ Mínimo 8 revoluciones. ● Damas: 1 Layback/Sideways Leaning, Sit o Camel.* ○ Sin cambio de pie. ○ No se permite entrada (flying) ○ Mínimo 8 revoluciones. ● Caballeros: 1 Camel * ○ Con sólo 1 cambio de pie. ○ No se permite entrada (flying) ○ Mínimo 6 revoluciones en cada pie. ● Ambos: 1 Combinación con 1 solo cambio de pie. * ○ Mínimo 2 posiciones básicas; debe tener las 3 posiciones básicas para obtener el valor absoluto. ○ No se permite entrada (flying). ○ Mínimo 6 revoluciones en cada pie. ○ Mínimo 2 revoluciones por posición. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Secuencia de Pasos Nivelada (StSq). * ○ Debe utilizar toda la superficie del hielo.

Categoría: SENIOR

Duración del Programa: 2 minutos 40 segundos (+/-10 segs)

Bonificación 2^{da} mitad: 1 minuto 20 segundos

- Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS
<ul style="list-style-type: none"> ● 1 Doble o triple Axel. * ● Damas: Cualquier salto triple. * no puede repetir el Axel ni los saltos de la Combinación. * ● 1 Combinación doble/triple o triple/triple. No puede repetir ni el Axel ni el salto ejecutado como "solo".* ● Caballeros: Cualquier salto triple o cuádruple. * no puede repetir el Axel ni los saltos de la Combinación. * ● 1 Combinación doble/triple; triple/triple; doble/cuádruple o cuádruple/triple. No puede repetir ni el Axel ni el salto ejecutado como "solo".* 	<ul style="list-style-type: none"> ● 1 Flying Spin. * ○ La posición en el salto puede ser diferente a la de rotación. Sólo 1 posición. ○ Mínimo 8 revoluciones. ● Damas: 1 Layback/Sideways Leaning, Sit o Camel.* ○ Sin cambio de pie. ○ No se permite entrada (flying) ○ Mínimo 8 revoluciones. ● Caballeros: 1 Camel o Sit. * ○ Con sólo 1 cambio de pie. ○ No se permite entrada (flying) ○ Mínimo 6 revoluciones en cada pie. ● Ambos: 1 Combinación con 1 solo cambio de pie. * ○ Mínimo 2 posiciones básicas; debe tener las 3 posiciones básicas para obtener el valor absoluto. ○ No se permite entrada (flying). ○ Mínimo 6 revoluciones en cada pie. ○ Mínimo 2 revoluciones por posición. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Secuencia de Pasos Nivelada (StSq). * ○ Debe utilizar toda la superficie del hielo.

Categorías Niveladas Programa Libre (FS)

Categoría PRE- PRELIMINAR

Duración del Programa: 1:40 minutos máximo
*Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS ChSt
Máximo 5	Máximo 2	Máximo 1 ChSt
<ul style="list-style-type: none"> ● Se permiten todos los saltos simples, incluyendo el Axel. ○ No están permitidos saltos dobles, triples, ni cuádruples. ○ El Axel se puede repetir 1 sola vez siendo parte de 1 Secuencia o de 1 Combinación. ○ (Máximo de 2 Axel simples) <ul style="list-style-type: none"> ○ El número de saltos no podrá superar el máximo estipulado. ● Máximo de 2 Combinaciones o Secuencias. ○ Las Combinaciones podrán ser de 2 o 3 saltos; pero solo se permite 1 Combinación de 3 saltos. ○ Secuencia de saltos es cualquier salto listado inmediatamente seguido de un Axel o Salto de Vals. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Podrán cambiar de pie y de posición. ● Podrán iniciar con (flying). ● Mínimo de 3 revoluciones <p>Estos trompos deberán ser distintos entre sí.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● La Secuencia deberá utilizar la mitad de la superficie. * ○ Se podrán utilizar los MIF, como también las Palomas y secuencias de figuras; pero no serán <u>punteados</u> como elementos individuales. ○ Se permite incluir saltos.

Categoría PRELIMINAR

Duración del Programa: 2:00 minutos +/- 10segundos
* Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS ChSt
Máximo 5	Máximo 2	Máximo 1 ChSt
<ul style="list-style-type: none"> ● Salto de tipo Axel o 1 Salto de Vals*. ● Se permitirán todos los saltos simples, incluyendo el Axel, sólo 2 saltos dobles, limitados a doble Saichow, doble Toe loop o doble Loop. ○ No se permiten: doble Flip, doble Lutz, doble Axel, ni saltos triples o cuádruples. ○ Se permite repetir un Axel y los dos dobles como parte de una Combinación o Secuencia. ○ El número de los saltos simples no debe exceder el máximo de saltos permitidos. <ul style="list-style-type: none"> ● Máximo de 2 saltos Combinados o Secuencias. ● Las Combinaciones podrán ser de 2 o 3 saltos; pero solo se permite una Combinación de 3 saltos. ● Secuencia de saltos es cualquier salto listado inmediatamente seguido de 1 Axel o Salto de Vals. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Se puede cambiar de pie y de posición. ● Se permite entrada (flying). ● Mínimo 3 revoluciones. <p>Estos trompos deberán ser diferentes entre sí.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● La secuencia deberá utilizar la mitad de la superficie. * ○ Se pueden utilizar los MIF, como también Palomas y las secuencias de los mismos; pero no serán <u>punteados</u> como elementos individuales. ○ Se permite incluir saltos.

Categoría PRE- JUVENIL

Duración del Programa: 2 minutos +/- 10segundos
* Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS ChSt
Máximo 5	Máximo 2	1 Secuencia ChSt
<ul style="list-style-type: none"> • Salto de tipo Axel*. • Se permiten todos los saltos simples y dobles, exceptuando el doble Axel. o No se permiten saltos triples, ni cuádruples o Se permiten 2 repeticiones diferentes entre sí, 1 vez como salto Solo; y 1 vez en Combinación o Secuencia. o El número de saltos no debe sobrepasar el máximo permitido. • Se permite máximo 2 Combinaciones o Secuencias. o Las Combinaciones pueden ser de 2 o 3 saltos; pero solo se permite 1 Combinación de 3 saltos. o Secuencia de saltos es cualquier salto listado inmediatamente seguido de 1 Axel. 	<ul style="list-style-type: none"> • Una combinación de trompos con o sin cambio de pie.* o Mínimo 6 revoluciones. • 1 trompo con sólo 1 posición.* o Sin cambio de pie. Mínimo 4 revoluciones. <p>Ambos trompos podrán comenzar con entrada (flying). Estos trompos deberán ser diferentes entre sí.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Debe utilizar la superficie completa del hielo.* o Se pueden utilizar los MIF, como también Palomas y las Secuencias de las mismas; pero no serán punteados como elementos individuales. o Se permite incluir saltos.

Categoría JUVENIL

Duración del Programa: 2:30 minutos +/- 10segundos
* Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS
Máximo 5	Máximo 2	1 Secuencia ChSt
<ul style="list-style-type: none"> • Salto de tipo Axel*. • Se permitirán todos los saltos simples y dobles, incluyendo el doble Axel, como también se permite 1 salto triple. o No se permite ningún salto triple o cuádruple adicional. o Sólo se podrá repetir 3 saltos dobles diferentes entre sí. En caso de repetición, deberá ser parte de 1 Combinación o Secuencia. <ul style="list-style-type: none"> o Si ambas ejecuciones del mismo salto (doble son realizados como saltos sólo, el segundo de estos saltos recibirá el 70% de su valor Base Value. o No podrá incluirse más de 2 veces ningún doble. Los saltos triples podrán ejecutarse solo 1 vez. • Se puede realizar 1 máximo de 2 Combinaciones o Secuencias. o Las Combinaciones pueden contener 2 ó 3 saltos; <u>sólo</u>1 puede ser de 3 saltos. o Secuencia de saltos es cualquier salto listado inmediatamente seguido de 1 Axel. 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 Combinación con o sin cambio de pie.* o Mínimo 8 revoluciones. o Mínimo 2 revoluciones en cada posición. • 1 trompo de 1 sola posición, sin cambio de pie.* o Mínimo 5 revoluciones. <p>Se permite entrada (flying). Estos trompos deben ser diferentes entre sí.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1 Secuencia coreográfica.* o Debe utilizar la superficie completa del hielo.

Categoría INTERMEDIA

Duración del Programa: 3 minutos +/- 10segundos

* Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS
Máximo 6	Máximo 2	1 Secuencia <u>StSg</u>
<ul style="list-style-type: none"> Salto de tipo Axel*. Se permiten todos los saltos simples, dobles y triples. No se permiten cuádruples. Se puede repetir como máximo (2 veces) saltos de 2 ½ ó 3 revoluciones Cualquier salto doble o triple, puede repetirse como parte de 1 Combinación o Secuencia. <ul style="list-style-type: none"> Si ambas ejecuciones del mismo doble o triple fueran realizados como saltos solo, la segunda vez recibirá 70% de su valor (Base Value). No se podrá repetir más de 2 veces ningún salto doble o triple. Se podrán realizar máximo 3 Combinaciones o Secuencias Las Combinaciones pueden ser de 2 ó 3 saltos, sólo 1 Combinación puede ser de 3 saltos. Secuencia de saltos es cualquier salto listado inmediatamente seguido de 1 Axel. 	<ul style="list-style-type: none"> 1 Combinación con o sin cambio de pie** <ul style="list-style-type: none"> Mínimo 8 revoluciones. Mínimo 2 revoluciones en cada posición. 1 trompo de 1 sola posición sin cambio de pie** <ul style="list-style-type: none"> Mínimo 5 revoluciones. <p>**De los 2 trompos 1 DEBE tener entrada (flying). Estos trompos deberán ser diferentes entre sí.</p>	<ul style="list-style-type: none"> 1 Secuencia de pasos nivelada.* <ul style="list-style-type: none"> Debe utilizar la superficie completa del hielo. Máximo nivel 2.

Categoría NOVICIO

Duración del Programa: 3:30 minutos +/- 10segundos

* Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS
Máximo 7	Máximo 3	1 Secuencia <u>StSg</u>
<ul style="list-style-type: none"> Salto de tipo Axel*. Los saltos podrán tener cualquier número de revoluciones. <ul style="list-style-type: none"> De todos los saltos triples o cuádruples, solo 2 pueden ser ejecutados 2 veces. Si ambas ejecuciones (del mismo triple o cuádruple) fueran realizados como salto solo, la segunda ejecución recibirá el 70% de su valor Base Value. No se podrá realizar ningún salto doble más de 2 veces, incluyendo el doble Axel 1 vez como salto solo y 1 vez en Combinación o Secuencia. Se podrán realizar un máximo de 3 Combinaciones o Secuencias. <ul style="list-style-type: none"> Las Combinaciones podrán ser de 2 ó 3 saltos, pero sólo 1 de las 3 puede ser de 3 saltos Secuencia de saltos es cualquier salto listado inmediatamente seguido de 1 Axel. 	<ul style="list-style-type: none"> 1 Combinación con o sin cambio de pie.* <ul style="list-style-type: none"> Mínimo 10 revoluciones. Mínimo 2 revoluciones en cada posición. 1 trompo (flying) sin cambio de pie ni cambio de posición.* <ul style="list-style-type: none"> Mínimo de 6 revoluciones. El tercer trompo es a elección del patinador. <ul style="list-style-type: none"> Si es trompo de 1 sola posición mínimo 6 revoluciones. Si es Combinación, mínimo 10 revoluciones. <p>Los 2 trompos podrán comenzar con entrada (flying). Estos trompos deberán ser diferentes entre sí.</p>	<ul style="list-style-type: none"> 1 secuencia de pasos nivelada.* <ul style="list-style-type: none"> Deberá utilizar la superficie completa del hielo.

Categoría JUNIOR

Duración del Programa: 3:30 minutos +/- 10 segundos

* Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS
Máximo 7	Máximo 3	1 secuencia ChSq

- | | | |
|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Salto de tipo Axel*. • Los saltos podrán tener cualquier número de revoluciones. ◦ De todos los saltos triples y cuádruples, solo 2 pueden ejecutarse 2 veces. • Si ambas ejecuciones (del mismo salto triple o cuádruple) fueran realizados como salto solo; la segunda ejecución recibirá el 70% de su valor Base Value. ◦ No se podrá utilizar ningún salto doble, incluido el doble Axel, más de 2 veces en total. Ya sea como salto solo o como parte de una Combinación o Secuencia. • Máximo 3 Combinaciones o Secuencias. <ul style="list-style-type: none"> ◦ Las Combinaciones podrán ser de 2 ó 3 saltos, sólo 1 puede ser de 3 saltos. ◦ Secuencia de saltos es cualquier salto listado inmediatamente seguido de 1 Axel. | <ul style="list-style-type: none"> • 1 Combinación, con o sin cambio de pie.* <ul style="list-style-type: none"> ◦ Mínimo 10 revoluciones. ◦ Debe tener las 3 posiciones básicas mínimo 2 revoluciones en cada posición. • 1 trompo con entrada (flying).* ◦ Debe tener mínimo 6 revoluciones. • 1 trompo de 1 posición.* ◦ Mínimo 6 revoluciones. <p>Todos pueden comenzar con entrada (Flying).
Estos trompos deben ser diferentes entre sí.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • Una secuencia coreográfica.* <ul style="list-style-type: none"> ◦ Debe ser claramente visible.
ChSq |
|---|--|---|

Categoría SENIOR

Duración del Programa: 4 minutos +/- 10 segundos

* Significa elemento obligatorio

SALTOS	TROMPOS	PASOS
--------	---------	-------

Máximo 7	Máximo 3	Máximo 2 Secuencias
<ul style="list-style-type: none"> • Salto de tipo Axel*. • Los saltos pueden contener cualquier número de revoluciones. • Sólo 2 saltos triples o cuádruples pueden repetirse • De las 2 repeticiones, sólo 1 puede ser 1 cuádruple. <ul style="list-style-type: none"> ◦ Si ambas ejecuciones del mismo triple o cuádruple fuesen como salto solo previamente, la segunda ejecución recibirá el 70% de su Base Value • No se puede ejecutar ningún salto doble, incluido el doble Axel, más de 2 veces en total, ya sea como salto solo o como parte de una Combinación o Secuencia. • Máximo 3 Combinaciones o Secuencias. <ul style="list-style-type: none"> ◦ Las Combinaciones podrán ser de 2 ó 3 saltos, sólo 1 puede ser de 3 saltos. • Secuencia de saltos es cualquier salto listado inmediatamente seguido de 1 Axel. 	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 1 Combinación, con o sin cambio de pie.* ◦ Mínimo de 10 revoluciones. ◦ Debe tener las 3 posiciones básicas mínimo 2 revoluciones en cada posición. ◦ 1 trompo con entrada (flying).* ◦ Mínimo 6 revoluciones. ◦ 1 trompo con solo 1 posición.* ◦ Mínimo de 6 revoluciones. <p>Los trompos podrán comenzar con entrada (flying). Estos trompos deberán ser diferentes entre sí.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Una secuencia de pasos nivelada.* <ul style="list-style-type: none"> ◦ Se deberá utilizar la superficie completa del hielo. SiSg • Una secuencia coreográfica.* ◦ Debe ser claramente visible. ChSq